



Magyar MI Diákolimpia
Versenyszabályzat
Téli Országos Válogató

2026. ősz

1. A Verseny Leírása

A jelen verseny egy képességalapú megmérettetés, amely a Nemzetközi MI Diákolimpia téli fordulójának (IAIO) hazai előválogatójának része. A Magyar MI Diákolimpia téli válogatóversenyének célja, hogy kiválassza azt a 4+2 fős csapatot (4 fő versenyző és 2 fő tartalék), amely képviselheti Magyarországot az IAIO nemzetközi mesterséges intelligencia versenyen. A részvétel feltétele, hogy a jelentkezők 9–13. évfolyamos tanulók¹ legyenek, és megfeleljenek a nemzetközi versenyek által előírt korhatárnak. A válogató két fordulóból áll: egy országos elődöntőből, valamint egy téli táborból, ahol a végleges csapatösszetétel és sorrend eldől. A válogató célja, hogy a legtehetségesebb fiatalokat felkutassa, fejlessze, és felkészítse őket a nemzetközi szintű megmérettetésekre.

2. Az Országos Elődöntő Szabályai

Az országos elődöntő helyszíne az **ELTE Lágymányosi Campus**, időpontja **2026. ősz**.

1. A verseny két részből áll:

- **Elméleti rész (1 óra):** írásbeli, papíralapú feladatsor, amely feleletválasztós és kifejtős kérdéseket is tartalmaz. A cél a versenyzők mesterséges intelligenciával kapcsolatos elméleti tudásának felmérése.
- **Gyakorlati rész (3 óra):** számítógépes programozási feladatok megoldása. A gyakorlati részt rövid eligazítás előzi meg.

2. A részvétel feltételei az alábbiak:

- A versenyző regisztrált a téli válogatóra a hivatalos regisztrációs felületen.
- A versenyző megfelel az *A Verseny Leírása* fejezetben meghatározott részvételi feltételeknek.

3. A verseny teljes időtartama alatt **tilos minden formájú kommunikáció**, beleértve a teremben ülőkkel, valamint a termen kívüliekkel való kapcsolatfelvételt is. Tilos bármilyen kommunikációs platform (pl. chat, e-mail, közösségi média) használata. A feladatok bármilyen módon történő kijuttatása (pl. képernyőfotó készítése, fájlmegosztás) azonnali kizárást von maga után.

4. **Tilos** bármilyen hanganyag, videó, podcast vagy egyéb audiovizuális segédanyag használata a verseny során.

¹Fiatalabb évfolyamos tanulók is elindulhatnak. A nemzetközi olimpián való részvételükről a nemzetközi versenybizottság döntése alapján születik döntés.

5. A verseny időtartama alatt a versenyzők által készített jegyzetek, vázlatok, illetve bármilyen más dokumentumok nem oszthatók meg más versenyzőkkel. A verseny lezárását követően ez a korlátozás megszűnik.
6. A szervezők a verseny előtt legalább **3 héttel** közzéteszik a gyakorlati rész során engedélyezett online források és eszközök listáját (a továbbiakban: **whitelist**), amelyet **2 héttel** a forduló előtt véglegesítenek. A whitelisten szereplő online források, valamint a versenyzők által behozott saját anyagok (pl. jegyzet, könyv, nyomtatott dokumentumok) kizárólag a gyakorlati rész alatt használhatók. Az elméleti rész során semmilyen külső erőforrás nem engedélyezett.
7. Az országos elődöntő eredményei alapján a Versenybizottság legfeljebb 6 főt hív meg a kiutazás előtt megrendezésre kerülő **Téli Táborba**, amely a válogató utolsó fordulója egyben. A táborba kerülés feltételeit és lebonyolítását a 3. fejezet részletezi. A táborban való részvétel nem kötelező, de erősen ajánlott, hiszen itt további pontok gyűjthetők, amelyek befolyásolják a végső sorrendet. Amennyiben egy meghívott versenyző nem tud részt venni, kérjük, ezt előre jelezze a szervezőknek.
8. A szakmai zsűri fenntartja a jogot, hogy a téli táborba a meghívottakon felül további versenyzőket is meghívjon, kizárólag szakmai szempontok alapján.
9. Az IAO diákolimpiára kiutazó csapatba csak az adott olimpia szabályainak megfelelő diák kerülhet, aki vállalja a hazai és a rendező ország által megkövetelt beutazási követelményeket és határidőre együttműködik az adminisztratív folyamatok végrehajtásában. Ha valaki nem teljesíti ezeket, akkor tartalék csapattag kerül kijelölésre.

2.1. Elméleti Rész Szabályai

10. Az elméleti rész során a versenyzők semmilyen külső erőforrást nem használhatnak. Ez vonatkozik mind a digitális (pl. számítógép, mobiltelefon, internetelérés), mind a papíralapú (pl. könyv, jegyzet, korábbi megoldások) anyagokra.
11. A versenyszervezők minden résztvevő számára extra fehér lapokat biztosítanak, amelyeken a megoldások elkészíthetők. A feladatlapokat, valamint a leadott válaszokat és jegyzeteket a verseny után digitalizáljuk és archiváljuk a későbbi értékelés, illetve esetleges fellebbezések kezelése érdekében.

2.2. Gyakorlati Rész Szabályai

12. A feladatokat kizárólag a biztosított gépeken, Windows operációs rendszer alatt kell megoldani. Más eszközök használata nem engedélyezett.
13. A laborban minden számítógépen előre konfigurált **teszt üzemmód** lesz elérhető, amely biztosítja a versenyzők számára az egységes szoftverkörnyezetet és a feladatok végrehajtásához szükséges alapsomagokat.
14. A verseny hivatalos programozási nyelve a **Python**. A szervezők a verseny előtt legalább **3 héttel** közzéteszik az engedélyezett Python-csomagok listáját, amelyet **2 héttel** a forduló előtt véglegesítenek. Kizárólag a listán szereplő csomagok használata megengedett – ez akkor is érvényes, ha a HPC Jupyter-környezetben további csomagok elérhetők.

15. A feladatok megoldásához a szervezők által biztosított **HPC Jupyter-szerver** használata ajánlott, de a versenyzők lehetőséget kapnak arra is, hogy a biztosított gépeken **lokálisan futtassák** megoldásaikat. Ehhez egy előre telepített virtuális Python környezet áll rendelkezésre az engedélyezett csomagokkal.
16. A feladatmegoldás során kizárólag a verseny időpontjában teljesen ingyenesen elérhető számítási erőforrások használhatók. Előfizetéshez vagy fizetős szinthez kötött erőforrások (pl. fizetős felhőszolgáltatások, magasabb szintű GPU-k) használata tilos, és a versenyből való kizárást eredményez.
17. A programozási feladatok tematikusan három területet fednek le: **számítógépes látás** (Computer Vision, CV), **természetes nyelvfeldolgozás** (Natural Language Processing, NLP), valamint **gépi tanulás** (Machine Learning, ML).
18. A megoldásokat a verseny hivatalos beadáskezelő rendszerén, a **DOCK** platformon (https://tehetseg.inf.elte.hu/mi_olimpia/dock) kell feltölteni. A platform használatáról a versenyzők a verseny előtt részletes tájékoztatót kapnak. A beadási határidő minden feladtnál egyértelműen meg lesz határozva. A beadási határidő után megoldások elfogadására nincs lehetőség.
19. A zsűri fenntartja a jogot arra, hogy a verseny befejezése után a beadott megoldásokkal kapcsolatban további technikai vagy szakmai kérdéseket tegyen fel a versenyzőknek. A válaszadás kötelező, és a válasz hiánya befolyásolhatja az értékelést.
20. A gyakorlati rész során a versenyzők számára internetelés biztosított, azonban kizárólag a korábban közzétett **whitelisten** szereplő weboldalak és eszközök használata engedélyezett. Minden, a whitelisten nem szereplő online platform, eszköz vagy szolgáltatás használata tilos, különös tekintettel minden, a whitelisten kifejezetten nem szereplő nyelvi modell-alapú vagy automatikus kódkiegészítést kínáló szolgáltatásra.
21. AI-alapú eszköz használata a gyakorlati rész során limitáltan megengedett: kizárólag egyetlen, a szervezők által a whitelisten megnevezett modell és szolgáltatás használható. Ezen túlmenően semmilyen más AI-eszköz vagy nyelvi modell nem engedélyezett.
22. A verseny tisztaságának biztosítása érdekében minden versenyző számára **kötelező a képernyőfelvétel** készítése a verseny teljes időtartama alatt. A felvételt az előre telepített és konfigurált OBS Studio programmal kell rögzíteni. A szoftver minden laborgépen telepítve van, és a verseny kezdetekor a szervezők indítják el a felvételt. A felvételeket a szervezők kizárólag az adott évi nemzetközi olimpiák lezárásáig őrzik meg, és kizárólag fellebbezések kivizsgálására használják fel.

3. Téli Tábor

A téli tábor a Téli Országos Válogató utolsó fordulója, amelyre a kiutazás előtt kerül sor. A tábor egyszerre szakmai felkészítés és válogatóforduló: a versenyzők versenyfeladatokon vesznek részt, szakmai előadásokat tartanak, és itt alakul ki az IAIO-csapat végleges összetétele és sorrendje. A tábor pontos időpontját és helyszínét a szervezők a meghívottakkal időben egyeztetik.

23. A tábor szakmai napjain a versenyzők **gyakorlati versenyfeladatokat** oldanak meg több napra elosztva. A feladatok megoldására a 2.2 fejezetben rögzített szabályok érvényesek

(Python, az országos elődöntővel **azonos whitelist**, DOCK beküldőplatform, kötelező OBS-felvétel, AI-eszközhasználati korlátozások). A futtatási környezet a meghívottak részére biztosított **HPC által szolgáltatott Jupyter-szerver**, amelyben a feladatokat meg kell oldani, valamint – az eddigiekhez hasonlóan – a biztosított gépeken történő **lokális** futtatás.

24. A versenyfeladatok mellett a versenyzők **rövid szakmai előadásokat** is tartanak a szervezők által előre kijelölt témákból. A témakiosztást és a pontos napirendet a szervezők a tábor kezdete előtt legalább **2 héttel** megküldik a meghívottaknak.
25. A végleges sorrendet a **táborban szerzett pontszámok és az országos elődöntőn elért pontszámok összesítése** adja. A kombinált végeredmény alapján:
- az **1–4. helyezett** képviseli Magyarországot az **IAIO** nemzetközi MI Diákolimpián;
 - az **5–6. helyezett** a csapat **tartaléka** marad.

4. Egyéb Információk

26. A verseny ideje alatt a helyszínen több szervező és technikai segítő tartózkodik, akikhez a versenyzők bizalommal fordulhatnak bármilyen technikai probléma, számítógépes hiba vagy szervezési kérdés esetén.
27. A feladatokkal, beadással vagy értelmezéssel kapcsolatos kérdések beküldése kizárólag a **DOCK** rendszer felületén keresztül történhet. A kérdésbeküldés történhet anonim módon, illetve publikus formában is, ahol a válasz minden versenyző számára látható lesz.

5. Fellebbezés

28. Fellebbezést kizárólag a versenyző szaktanára nyújthat be. A fellebbezés határideje a versenyt követő munkanap 8:00 órája. A határidőn túl beérkezett fellebbezéseket a Versenybizottság nem köteles figyelembe venni.
29. Amennyiben egy versenyző részéről csalási kísérlet, az értékelőrendszer szándékos megkerülése vagy manipulálása merül fel (pl. értelmetlen kimenetek, pontszerzésre irányuló nem szakszerű próbálkozás, rendszerhibák kihasználása), a Versenybizottság jogosult az érintett feladatra adott pontszám törlésére, vagy akár a versenyből való kizárásra is.
30. A Versenybizottság saját hatáskörben dönthet úgy, hogy egyes versenyzők vagy a teljes mezőny megoldásait újraértékeli. Az újraértékelés során a versenyző pontszáma növekedhet vagy csökkenhet, az adott értékelési szempontoktól és a megoldás minőségétől függően.
31. A véglegesített eredményekről a Versenybizottság elektronikus úton értesíti a versenyzőket, továbbá az eredményeket közzéteszi a hivatalos versenyhonlapon.
32. Az újraértékelés során megállapított végleges pontszám tekintendő hivatalosnak. Az újraértékelést követően további fellebbezés benyújtására nincs lehetőség.



6. Eredmények

33. A hivatalos, végleges eredményeket a Versenybizottság a forduló lezárását követő **legfeljebb 5 munkanapon belül** teszi közzé. Az eredmények a DOCK azonosítók alapján kerülnek kihirdetésre. Az eredményeket a hivatalos honlapon és e-mailben is elérhetővé teszik a résztvevők és intézményeik számára.

7. Vis Maior

34. Vis maior vagy egyéb előre nem látható körülmény esetén a Versenybizottság jogosult a verseny formátumának, időpontjának, helyszínének vagy lebonyolításának módosításáról dönteni. Az érintetteket a Versenybizottság a lehető leghamarabb értesíti a változásokról.