

2. feladat: Társasjáték (30 pont)

Egy társasjáték egy sorban N mezőt tartalmaz, 1 -től N -ig megszámozva. A játékosok az 1 -es számú mezőn kezdenek, szabályos dobókockával dobnak, és annyit lépnek előre, ahányast dobtak. A cél az N . mező, ha ide elér valaki, akkor vége a játéknak, azonban csak pontos dobással lehet beérni. Ha valaki túllépne az utolsó mezőn, akkor a maradék lépéseit hátrafelé kell megtennie. Tehát ha pl. 10 mező van és a 7 . mezőn álló játékos 5 -öst dob, akkor 3 -at lép előre, majd a maradék kettőt hátra, így a 8 . mezőre kerül.

Írj programot, amely kiszámítja, hogy hányféle különböző dobássorozattal lehet egy játékosnak legfeljebb K dobással eljutni a célba! Mivel ez az érték elég nagy lehet, ezért az utolsó 6 számjegyét kell megadni!

Bemenet

A *standard bemenet* első sorában két egész szám van egy szóközzel elválasztva, a mezők N száma ($6 \leq N \leq 10000$) és a dobások K száma ($1 \leq K \leq 10000$).

Kimenet

A *standard kimenet* egyetlen sorába azon lépéssorozatok számának utolsó 6 számjegyét kell írni, ahány különböző dobássorozattal eljuthatunk az N . mezőre legfeljebb K lépéssel!

Példa bemenet és kimenet:

Bemenet	Kimenet
6 3	31
Bemenet	Kimenet
300 560	100976

Időlimit: 1.0 mp.

Memórialimit: 32MB

Pontozás: A tesztek 50%-ában $N * K \leq 8000$.
