

Nemes Tihamér Országos Alkalmazói Tanulmányi Verseny

Versenykiírás

A Neumann János Számítógép-tudományi Társaság az ELTE Informatikai Kara közreműködésével a 2025/2026-os tanévre is meghirdeti a Nemes Tihamér Országos Alkalmazói Tanulmányi Versenyt a magyar nyelven tanuló általános és középiskolai tanulók számára.

A verseny célja

A verseny elsődleges célja az, hogy az általános- és a középiskolák tanulóinak lehetőséget adjon alkalmazói ismereteik és képességeik összehasonlítására. Egyúttal szeretnénk segítséget adni a digitális kultúra iránt érdeklődő tanulóknak és tanáraiknak az iskolai foglalkozások tematikájának összeállításához, a tehetségazonosításhoz és a tehetségfejlesztéshez. Arra törekszünk, hogy a versenyfeladatok az informatikai eszközök értő alkalmazásának készségét mérjék fel. A hangsúly nem az egyes alkalmazói rendszerek technikai ismeretén, kezelésén, hanem hatékony alkalmazásán van.

Korcsoportok és tematika

A versenyt két korcsoport számára hirdetjük meg.

- **I. korcsoport: 7-8. évfolyam,**
- **II. korcsoport: 9-10. évfolyam** (nyelvi előkészítő osztályok 9-11. évfolyam).

A versenyzőknek számítógépen kell megoldaniuk különböző alkalmazói témakörökbe tartozó feladatokat.

A következő **témakörökből az I. és a II. korcsoport** számára is kitűzünk feladatokat:

- szövegszerkesztés,
- táblázatkezelés,
- prezentációkészítés,
- pixelgrafika.

Csak a II. korcsoport versenyzői az alábbi témakörökbe tartozó feladatokat is kapnak:

- honlapszerkesztés,
- vektorgrafika
- adatbáziskezelés.

A verseny részletesebb követelményei és a javasolt irodalomjegyzék a verseny weboldalán (<http://tehetseg.inf.elte.hu/nemesa>) olvasható.

Jelentkezés

Az iskoláktól **2026. január 7-ig** várjuk a jelentkezéseket a verseny weboldalán (http://tehetseg.inf.elte.hu/nemesa/nemesa_aktualis.html) megadott módon. A jelentkezés ingyenes.

Fordulók

A verseny kétfordulós: az iskolai fordulóban legjobban szereplő versenyzők jutnak be az országos döntőbe. A versenyzőknek a versenyen elért végső helyezését az országos döntőn szerzett pontszáma határozza meg (ha két versenyző az országos döntőben ugyanannyi pontot szerez, akkor azonos helyen végez).

A versenyzők mindkét fordulóban **központi feladatsort** oldanak meg, a megoldásokat a javítók **központi értékelési útmutató** szerint javítják.

Iskolai forduló

Az első, iskolai forduló napja **2026. január 21., szerda**. Ideje

- az I. korcsoport számára **14:00-16:00**,
- a II. korcsoport számára **14:00-17:00**.

Helye a versenyzők saját iskolája. Használható szoftvereszközök az iskolai fordulóban:

- Windows 10 vagy Windows 11 operációs rendszer,
- Word 2019, Excel 2019, PowerPoint 2019 vagy újabb verziói,
- GIMP 2.10.18 (2020.02.24) vagy újabb verziója,
- Inkscape 1.3 (2023.07.23) vagy újabb verziója,
- Visual Studio Code 1.81 (2023.07.) és Live Server (Ritwick Dey) 5.7.9 (2017.06.27) vagy újabb verziói,
- Notepad++ 8.5 (2023.03.06) vagy újabb verziója.

A dolgozatokat az iskolákban javítják a központilag küldött javítási útmutató alapján. A továbbküldési ponthatár az **I. korcsoport esetén 140 pont** (a 350-ből), a **II. korcsoport esetén 220 pont** (az 550-ből). A továbbküldési ponthatárt elért dolgozatokat és a javításukat az iskolák eljuttatják a területileg illetékes regionális versenybizottság számára **2026. február 8-ig**. A regionális versenybizottság a javításokat felüljavíthatja. Az országos döntőbe jutás ponthatáráról az országos versenybizottság dönt, amelyről (és a felüljavítás eredményéről) az iskolákat **2026. március 7-ig** értesíti. A dolgozatok megíratásával és kijavításával kapcsolatos költségeket az iskola viseli.

Országos döntő

Az országos döntő napja **2026. március 28., szombat**. Ideje

- az I. korcsoport számára **10:00-14:00**,
- a II. korcsoport számára **10:00-15:00**.

Helye az **ELTE Informatikai Kara** (Budapest XI., Pázmány Péter sétány 1/C).

Használható szoftvereszközök az országos döntőben:

- Windows 10 operációs rendszer,
- Word 2021, Excel 2021, PowerPoint 2021,
- GIMP 2.10.38 (2024.05.05),
- Inkscape 1.3.2 (2023.11.26),
- Visual Studio Code 1.81 (2023.07.) és Live Server (Ritwick Dey) 5.7.9 (2017. 06. 27),
- Notepad++ 8.5 (2023.03.06).

Az említett szoftvereszközök újabb, stabilabb verziói is előfordulhatnak.

A dolgozatokat az országos versenybizottság javítja. Az országos döntő eredményeiről és a helyezésekről az iskolákat a versenybizottság **2026. április 30-ig** értesíti.

A **2026 május 8-án** megrendezésre kerülő központi ünnepélyes eredményhirdetésen az összes országos döntőbe jutott versenyző elismerő oklevelet kap. Az eredményhirdetés helye az ELTE Informatikai Kara (Budapest XI., Pázmány Péter sétány 1/C).

Mind az országos döntő, mind az eredményhirdetés napján a résztvevők utazási költsége a résztvevőket terheli.

Fellebbezést, észrevételeket az eredmények közzétételét követő 3 munkanapon belül az érintett iskolák versenyért felelős tanárai nyújthatnak be. A határidő elmulasztása jogvesztő. A fellebbezések és a felmerült problémák miatt a versenybizottság újraértékelheti az adott versenyző megoldásait. Ebben az esetben a versenyző pontszáma az újraértékeléskor kapott pontszám. Az újraértékelés utáni eredményt a versenybizottság megküldi az érintett iskolák versenyért felelős tanárainak és közzéteszi a verseny honlapján. Az újraértékelés után fellebbezés nem fogadható el.

Elérhetőség és további információk

A versennyel kapcsolatos tudnivalókat és a verseny eredményeit az NJSZT hírlevelében, valamint a <http://www.njszt.hu/> és a <http://tehetseg.inf.elte.hu/> weboldalakon is közzé tesszük.

Az e-mailben felvilágosítást kérők a nemes_alk@inf.elte.hu e-mail címre írhatnak.

A versennyel kapcsolatos minden tudnivalót, tájékoztatót, felhívást, levelet stb. a regisztráció során megadott iskolai, valamint a versenyért felelős tanár e-mail címére küldjük.

A versenyért felelős szervezet a Neumann János Számítógép-tudományi Társaság Tehetség gondozási Szakosztálya (<http://tehetseg.inf.elte.hu>). A szakosztály a versenyhez Országos Versenybizottságot hozott létre.

**Neumann János Számítógép-tudományi Társaság
Országos Versenybizottsága**