

Nem minden részfeladatot írunk le a feladatszövegben, többet fel kell ismerni a mellékelt dokumentumok alapján! A feladatokhoz a mintadokumentumok is a nyersanyagok között vannak.

Alapbeállítások: ahol a feladat szövege nem mond mást, ott a lapméret A4, a margók egységesen 2,5 cm-esek, a betűméret 12 pontos, a betűtípus Garamond. A szövegszerkesztési feladatokban a betűméreteket, térközöket, ... nem kell pontosan lemérni, de arányaiban a mintának megfelelők legyenek, például ha a mintában nagyobb térköz látszik egy bekezdés előtt, mint mögött, akkor annak a megoldásban is nagyobboknak kell lenni!

1. feladat: Egyedi röplabda tervezése (60 pont)¹

A mellékelt minta (ropikupa_minta.png) és a források alapján rajzolj meg egy röplabdát, amelyet majd a RÖPI KUPA eseményen fognak használni. Próbáld az arányokat, elrendezéseket minél pontosabban követni! A képet PNG formátumban mentsd el, ropikupa néven!

A mintán a megoldás egy torzított és zajos változatát látod, és a MINTA szövegeket is elhelyeztük rajta. Ezt természetesen neked nem kell megtenned a megoldásodban.

Indulj ki a roplabda.png képből, amelyet méretezz át úgy, hogy 636 képpont széles és 640 képpont magas legyen! Az átlátszó területeket fess át fehér színre!

A labda csíkjait színezd a mintának megfelelően sárga, kék, fekete színre! (egy csíknak fehérnek kell maradnia).

Használd az alábbi színek kódokat:

- sárga szín: RGB(224, 190, 54)
- kék szín: RGB(64, 103, 178)

A röplabdázó alakot úgy helyezd el, hogy a lábai az alsó, sárga csík területén legyenek, a felsőteste a tenyerével együtt a középső fehér csíkon legyen, a labda pedig már a felső, kék területen helyezkedjen el. Ehhez megfelelően át kell méretezned a képet, és picit el is kell forgatnod a minta szerint.

A fekete pötty mellett a minta szerint helyezz el egy kisebb, sárga pöttyöt, amellet pedig egy még kisebb fehér pöttyöt!

Helyezd el a „RÖPI KUPA” szöveget a minta szerint, a megadott sárga színnel.

Alatta, a minta szerint (átméretezve és elforgatva) helyezd el a serleget fehér színnel, amelynek fekete változatát megtalálod a hozzávalók között.

2. feladat: Röplabda² (100 pont)

Készítsd el a röplabdát bemutató dokumentumot (Röplabda.docx) a mintának megfelelően! A Garamond mellett a Century Gothic (vagy egy másik talpatlan) betűtípusra lesz szükséged! A szükséges szimbólumokat a Wingdings betűtípusban találod. „A forgás szabályát” bemutató il-

¹ Források:

<https://pixabay.com/vectors/volleyball-sport-black-white-306791/>

<https://pixabay.com/vectors/silhouette-volleyball-match-sport-3110928/>

<https://pixabay.com/vectors/volleyball-player-silhouette-girl-7609148/>

<https://pixabay.com/vectors/trophy-cup-decorative-object-2707775/>

² <https://hu.wikipedia.org/wiki/R%C3%B6plabda>

lusztrációt Neked kell elkészítened egy olyan táblázat felhasználásával, amely 5 oszlopból és 9 sorból áll, és amelynek minden cellája 1 cm széles és 1 cm magas!

Ami a mintán nem fekete, az a zöld szín egy élénk vagy egy halvány árnyalata, kivéve „A forgás szabályát” bemutató illusztrációt, amelyben a zöld szín két említett árnyalata mellett a kék és a piros szín egy-egy árnyalata is előfordul: a felső felében a számok és a nyíl kék színű, az alsó felében pedig ugyanezek piros színűek.

3. feladat: Férfi EB³ (60 pont)

Készítsd el a röplabdát bemutató dokumentumot (Férfi EB.docx) a mintának megfelelően! A szükséges szimbólumokat a Wingdings betűtípusban találod.

Az első táblázat első és utolsó sorában, valamint a második táblázat első sorában a háttér szürke. A második táblázatban az ❶ narancssárga, a ❷ szürke, a ❸ barna színű. Az utóbbi táblázatban az 1., a 3. és a 4. helyezett cellái halványzöld háttérűek, a 2. helyezett cellái halványkék háttérűek. A harmadik táblázat első oszlopában az első cella halványzöld, a második halványkék háttérű.

4. feladat: Hat érdekesség⁴ (80 pont)

Készítsd el a röplabdáról hat érdekességet közlő dokumentumot (Hat érdekesség.docx) a mintának megfelelően!

A megfelelő helyeken a zöld szín valamilyen árnyalatát használd!

5. feladat: Röplabda Diákolimpia (100 pont)

A többi diákolimpiához hasonlóan minden tanévben megrendezik a Röplabda Diákolimpiát is. Feladatod a 2023-as diákolimpia országos döntőjének adataival kapcsolatos⁵. A *röplabda diákolimpia nyers* munkafüzetben a döntőben lejátszott mérkőzések adatait és a szerzett pontok számából készített összesítést látod. Minden mérkőzés esetén ismert a dátum és a pontos időpont, a mérkőzés helyszíne, a mérköző két csapat, az egyes csapatok által nyert szettek és a szerzett pontok száma. Az adatok felhasználásával készítsd el a *röplabda diákolimpia* munkafüzetet a következő elvárásoknak megfelelően!

Ha a feladat szövege mást nem említ, a megoldásodnak minden esetben olyannak kell lennie, hogy ha bármelyik kiindulási adat megváltozna, akkor az eredmények is automatikusan kövessék ezeket a változásokat! Ha a feladat egy számítást egy tartomány összes cellájára elvár, akkor csak a másolható (tehát a tartomány egy cellájában megadott, és az összes többi cellára lemásolt) képletért kaphatod meg a maximális pontszámot!

Három feladatnál (ezt a megfelelő feladatoknál jelezzük) a megoldásod többet ér, ha nem használsz segédcellát, de a szükséges kritériumtartomány (szűrőtartomány) felvétele nem jár pontvesztéssel. Amennyiben egy műveletet csak az adatok egy logikailag elkülöníthető részére kell elvégezni, akkor ezek azonosításához nem használhatod fel, hogy ezek az adatok aktuálisan a táblázat mely celláiban helyezkednek el (a megoldásnak tehát például egy – korrekt – rendezést követően is helyes eredményt kell adnia).

³ https://hu.wikipedia.org/wiki/2023-as_f%C3%A9rfi_r%C3%B6plabda-Eur%C3%B3pa-bajnoks%C3%A1g

⁴ <https://sportgalvaszto.hu/regen-mintonette-most-roplabda/>

http://roplabdasport.network.hu/blog/roplabdasport_klub_hirei/filter/tag/guinness-rekord

https://rekordok.blog.hu/2011/06/28/90_oras_roplabda

<https://www.origo.hu/sport/csatat/20230831-igy-nez-ki-egy-roplabdameccs-amit-92-ezer-nezo-elott-jatszanak.html>

https://mindenamiroplabda.blog.hu/2014/11/28/erdekessegek_495

⁵ Forrás: <https://doeredmenyek.hu/roplabda/>

A formátumot mindenütt a minta alapján állítsd be! Figyelmesen dolgozz, mert a későbbi, számítási feladatok megoldhatósága függhet attól, hogy megfelelően állítod-e be az egyes cellákat! A minták nem (feltétlenül) a helyes eredmények felhasználásával készültek, de általánosan jellemző, hogy az oszlopok mindenütt a szükséges szélességűek, a rovatfej (fejléc) félkövér, szükség esetén több soros, tartalma a cella közepére igazodik, és görgetéskor is látszik. Az egyedi formázási elvárások mindig az adott részfeladatban szerepelnek.

- A. Hozd létre a *röplabda_diákolimpia* munkafüzetben a *mérkőzések* és az *összesített* munkalapokat a *röplabda_diákolimpia_nyers.xlsx* adatainak felhasználásával! A forrásban szereplő értékeket a minta szerinti helyen és formában jelenítsd meg! Törekedj arra, hogy ezt az egyes értékek típusának megtartásával érdd el! (A mintán látható, de a forrásban nem szereplő oszlopokat majd a későbbi feladatok során kell létrehoznod.)

A formátumot a minta szerint állíts be! A mérkőzések munkalapon az első sor görgetéskor is mindig legyen látható!

- B. A *mérkőzések* munkalapon a mintának megfelelő helyen és formában oldd meg az alábbi feladatokat, válaszolj az alábbi kérdésekre!
- Hány napig tartott a diákolimpia döntője?
 - Hány meccset játszottak összesen a döntők során?
 - A csapatok nevei mellett határozd meg, hogy hány mérkőzést játszottak összesen a döntő során az egyes csapatok!
 - A győztes csapat neve és nyert szettjeinek száma automatikusan félkövér, zöld betűkkel jelenjen meg minden mérkőzés esetén! Ennél a feladatnál megoldásod több pontot ér, ha nem használsz segédcellát.
 - Az egyik mérkőzés jegyzőkönyvét nem töltötték ki rendesen, ezért csak a szerzett pontok száma alapján lehet beazonosítani, hogy melyik pályán játszották a mérkőzést. Határozd meg a *D37*-ben látható szerzett pontok alapján, hogy melyik helyszínen játszották ezt a mérkőzést! Ha több mérkőzésen is ennyi pontot szereztek a csapatok, akkor eredményként a „*több lehetőség*” szöveg jelenjen meg, ha nincs ilyen eredményű mérkőzés a listában, akkor pedig a „*nincs ilyen*” szöveg! (Megoldásodnak a *D37* cella módosítása esetén is jó eredményt kell adnia! A megoldás során feltételezhető, hogy a két csapat pontszáma jó sorrendben szerepel.)
Ennél a feladatnál megoldásod több pontot ér, ha nem használsz segédcellát.

- C. Az *összesített* munkalapon a mintának megfelelő helyen és formában oldd meg az alábbi feladatokat, válaszolj az alábbi kérdésekre!

Az összesítés soraiban látható, hogy az egyes csapatok hány pontot szereztek az egyes oszlopokban lévő csapatok ellen játszott mérkőzések során. Az egyes oszlopokban pedig az látható, hogy az adott csapat ellen hány pontot szereztek a különböző sorokban lévő csapatok. (Pl.: *A Budapest – Szolnok mérkőzés eredménye 82 – 98 volt és ez a két csapat csak egyszer játszott egymás ellen. Így Budapest sorában a Szolnok oszlopban 82, a Szolnok sor Budapest oszlopában pedig 98 szerepel.*)

- Határozd meg a *J* oszlopban, hogy hány pontot szereztek összesen az egyes csapatok a meccseik során!
- Határozd meg a 10. sorban, hogy hány pontot szerzett a többi csapat az adott csapat ellen!
- Határozd meg a *K* oszlopban, hogy mennyi a szerzett és a kapott pontok különbsége az egyes csapatoknál! Ennél a feladatnál megoldásod több pontot ér, ha nem használsz segédcellát.

- d. Az előző feladatrésznél meghatározott adatok felhasználásával készítsd el a minta szerinti diagramot! A diagramot a $M1 : X9$ tartományban helyezd el!
*(Ha a diagramhoz szükséges adatokat nem sikerült előállítanod, akkor tetszőleges, -100 és 140 közötti számadatokkal töltsd fel a táblázatot.
Ha van rész megoldásod a feladathoz, de nem minden adatra, akkor készíts egy másolatot a táblázatáról (az eredeti alá), és azt töltsd fel tetszőleges számadatokkal a diagram elkészítéséhez.)*