

Nemes Tihamér Online Programozási Verseny

A Neumann János Számítógéptudományi Társaság az Eötvös Loránd Tudományegyetem Informatikai Kara közreműködésével a 2024/2025-ös tanévre meghirdeti a Nemes Tihamér Online Programozási Versenyt.

A versenyt **öt fordulóban** rendezzük meg. Az egyes fordulóokban a versenyzőknek 3-5 programozási feladatot kell megoldaniuk C++, Pascal, C#, Python vagy Java nyelven, a beküldött megoldásokat Linux környezetben fordítjuk újra és az így kapott programokat értékeljük.

A verseny tárgya, követelményei:

- programozási alapismeretek (programozási tételek),
- a C++, Pascal, C#, Python vagy Java programozási nyelv valamelyikének ismerete,
- alapvető adatszerkezetek (verem, sor, gráf) és alapvető algoritmusok (visszalépéses keresés, mohó stratégia, dinamikus programozás, rekurzió),
- rendszer szemléletű feladatmegoldás, algoritmusok kidolgozása, programok fejlesztése, tesztelése.

A verseny részletesebb követelményei és a javasolt irodalomjegyzék a verseny weboldalán (<http://tehetseg.inf.elte.hu/nemes-online/index.html>) olvasható. További felkészítőanyagok, feladatmegoldások, programozási nyelv leírások találhatóak a <http://tehetseg.inf.elte.hu/> honlapon, a Szakkörök menüpont alatt.

A verseny lebonyolítása:

A versenyt három korcsoportban (5-8. osztályosok, 9-10. osztályosok, 11-12. osztályosok) hirdetjük meg, közös feladatokkal. Nehézségi szintje a Nemes Tihamér Nemzetközi Programozási Verseny 1. korcsoport döntője és 2. korcsoport 2. fordulója közötti – azoknak is lehetőséget nyújt a versenyzésre, akik nemrég kezdték a programozás tanulást.

Jelentkezés

A versenyre nevezni egyénileg, magának a versenyzőnek lehet a verseny honlapján megadott módon (<http://tehetseg.inf.elte.hu/nemes-online/nemes-aktualis.html>). A jelentkezéskor megadott e-mail címre küldjük a versenyfelület elérését, a belépési azonosítót és a jelszót. A jelentkezés ingyenes.

A nevezési határidő:

A versenybe bármikor be lehet kapcsolódni. Nevezni **csak egyszer** kell. Egy fordulón akkor lehet részt venni, ha **a nevezés az adott fordulót megelőző szerda éjfélig** megtörtént.

A verseny mindegyik fordulójában a feladatokat számítógépen kapják a versenyzők.

A versenyre gyakorolni a <https://mester.inf.elte.hu> online feladatgyűjteményben lehet.

A feladatok a feladatértékelőn jelennek meg délelőtt 10 órakor és 18 óráig kell a feladatértékelő felületén beküldeni a feladatok megoldását. Minden feladatra 20 alkalommal lehet próbálkozni. A beküldött megoldásokat automatikusan értékeljük. A megoldásokra az értékelő rendszer tesztenként ad visszajelzést. Az egyes feladatok pontozásának részletei a feladatleírásokban megtalálhatók.

Az első versenyforduló ideje: **2024.11.16. szombat, 10:00-18:00**

A második versenyforduló ideje: **2024.12.14. szombat, 10:00-18:00**

A harmadik versenyforduló ideje: **2025.02.15. szombat, 10:00-18:00**

A negyedik versenyforduló ideje: **2025.04.05. szombat, 10:00-18:00**

Az ötödik (döntő) versenyforduló ideje: **2025. május 10. szombat, 10:00-18:00**

A fordulók eredményeit a verseny honlapján tesszük közzé a fordulót követő hét folyamán.

A végső pontszám az 5. forduló pontszámának és az 1-4. forduló három legmagasabb pontszámának az összege. A végeredményt is a verseny honlapján tesszük közzé.

Fellebbezést, észrevételeket a versenyt követő 3 munkanapon belül a versenyzők nyújthatnak be. A hátridő elmulasztása jogvesztő. A fellebbezések és a felmerült problémák miatt a versenybizottság újraértékelheti az adott versenyző megoldásait. Ebben az esetben a versenyző pontszáma az újraértékeléskor kapott pontszám. Az újraértékelés utáni eredményt a versenybizottság közzéteszi a verseny honlapján. Az újraértékelés után fellebbezés nem fogadható el.

Elérhetőség és további információk

A versennyel kapcsolatos további tudnivalókat és a verseny eredményeit az NJSZT hírlevelében, valamint a <http://www.njszt.hu/> és a <http://tehetseg.inf.elte.hu/> elektronikus faliújságon is közzé tesszük. Az elektronikus levélben felvilágosítást kérők az nemestihamer@inf.elte.hu címre írhatnak.

*Neumann János Számítógép-tudományi Társaság
Országos Versenybizottsága*