

Beszámoló a 2017/2018-0s tanévbeli Logo OSzTV-ről

A verseny meghirdetője: Neumann János Számítógép-tudományi Társaság

A verseny címe: Logo Országos Számítástechnikai Tanulmányi Verseny

1. Legfeljebb 5 mondatban foglalja össze a megvalósított pályázati programot! (maximum 500 karakter)

A pályázat keretében lebonyolítottuk a Logo Országos Számítástechnikai Tanulmányi Verseny 5 korcsoportja három fordulóját.

2. Időrendi sorrendben, tételesen mutassa be az országos, felmenő rendszerű tehetséggondozó tanulmányi vagy művészeti verseny megszervezéséhez és lebonyolításához kapcsolódó feladatait! (maximum 1500 karakter)

Versenyelhívás elkészítése közzététele, regionális versenybizottságok felkérése, jelentkezések feldolgozása, rögzítése.

I. forduló feladatainak kiválasztása, I. forduló feladatának sokszorosítása, I. forduló feladatának postázása, I. forduló lebonyolítása, I. forduló feladatának javítása.

II. forduló feladatainak kiválasztása, II. fordulóba továbbjutottak kiértékelése, II. forduló feladatának sokszorosítása, II. forduló feladatának postázása, II. forduló lebonyolítása, II. forduló feladatának javítása.

III. forduló feladatainak kiválasztása, III. fordulóba jutott versenyzők értesítése, III. forduló lebonyolítása, III. forduló feladatainak javítása,

Jutalomkönyvek beszerzése, oklevelek nyomtatása, Díjátadó rendezvény, értékelés készítése, honlapon közreadása.

3. Összegezze a válogató versenyek legfontosabb eredményeit, szakmai tapasztalatait! (maximum 1000 karakter)

Ebben a tanévben kísérletképpen kibővítettük a versenyen választható programozási nyelvek körét, a Logo nyelv variációi mellett használhatóvá tettük a Python és a Scratch nyelvet is. A három nyelvtípus miatt a feladatokat nyelvenként némileg más stílusban kellett megfogalmazni. Bár a versenyzők többsége Logo nyelvet választotta (ami a háromból egyébként a tanításban a legjobb), a másik két nyelv használói is eredményesen szerepelhettek, mindhárom nyelvből volt döntő versenyző.

4. Foglalja össze az országos döntő legfontosabb eredményeit, szakmai tapasztalatait! (maximum 2000 karakter)

A verseny kiegyensúlyozott volt, azonos pontszámot nagyon kevesen értek el, így holtversenyt minimális számú helyen kellett hirdetni. Az eredménylistákból megállapítható, hogy Budapest szerepe/eredményessége minimális a versenyben.

Jellemző volt a vidéki – elsősorban dunántúli – tanulók túlsúlya (Zalaegerszeg, Nagykanizsa, Szentendre, Lenti, Tiszaújváros). Külön kiemelendő a zalaegerszegi Zrínyi Miklós Gimnázium eredményessége. A döntőbe körülbelül ugyanazokból az iskolákból jutottak be tanulók, mint a korábbi években, ami a közoktatás ilyen szempontú stabilitására utal. Fontos megemlíteni, hogy jelentős számban megjelentek a lányok is, eredményes szerepléssel.

6. Az országos döntő adatai:

- az országos döntő kategóriái: programozás,
- az országos döntő jellege: egyéni
- az országos döntő feladatainak jellege: gyakorlati
- az országos döntő feladatainak rövid ismertetése:

A harmadik fordulóban 3-4, már komolyabb, konstruáló, szintetizáló jellegű feladatot kell megoldania versenyzőknek. A versenyzőknek e nagyobb lélegzetű feladatok megoldását meg kell tervezniük, a programokat meg kell írniuk, számítógépet használva fel kell éleszteniük. A megoldások értékeléséhez csak a megoldó programok forrás állománya(i)t kell beadni gépi adathordozón.

- az országos döntő időpontja: 2018. április 14.
- az országos döntő időtartama: 3 óra
- az országos döntő helyszíne: Eötvös Loránd Tudományegyetem
- az országos döntő díjai (versenyző, versenyfelkészítő): Oklevél, könyvjutalom

7. Mutassa be, hogy a verseny, hogyan járult hozzá a versenyzők tehetséggondozásához! (maximum 2000 karakter)

A Logo versenyen eredményesen szereplő évről évre visszatérő eredményes versenyzői ennek a versenynek. Még azok is kihívásnak tartják ezt a versenyt, akik nemzetközi Informatikai Diákolimpiára pályáznak (idén két ilyen döntősünk volt). Volt olyan versenyzőnk, aki a 2000-es évek elején Logo versenyt nyert, 2005-ben tagja volt a magyar diákolimpiai csapatnak, idén pedig a doktori fokozatát szerzi az ELTE Informatikai karán.

8. Amennyiben a pályázat során megvalósított program a tervezetthez képest megváltozott, mutassa be az eltérést, és indokolja a módosítás okát! (maximum 1000 karakter)

—

9. Amennyiben az indikátor táblázatban a tervezett/vállalt és a megvalósult adatok között eltérés van, indokolja a változás okát! (maximum 1000 karakter)

—

11. Teljesített Szakmai Indikátorok

1. A támogatásból megrendezendő országos verseny száma: 1

- 1.a. ebből az országos művészeti verseny száma: 0
2. A verseny kategóriáinak száma: 5 korcsoport
3. A verseny fordulóinak száma: 3
4. A versenybizottság tagjainak létszáma: (Nem lehet kevesebb 3 főnél!) 8
5. Az országos versenyre nevező tehetségek (versenyzők) száma: 2654
 - 5.a. ebből a hátrányos helyzetű tehetségek száma:
 - 5.b. ebből a fiúk száma: 1760
6. Az országos döntőben részt vevő tehetségek (versenyzők) száma: (Kategóriánként maximum 50 fő!) 177
 - 6.a. ebből a hátrányos helyzetű tehetségek (versenyzők) száma:
 - 6.b. ebből a fiúk száma: 150
7. Az országos döntőben díjazott tehetségek (versenyzők) száma: 30
8. Az országos döntőben elismerésben részesített versenyfelkészítő szakemberek száma: 10
9. A verseny megvalósítását segítő egyéb szponzorok, támogatók száma: 0
10. A programhoz kapcsolódó nyilvános megjelenések száma a kötelezően előírtakon kívül: 5