



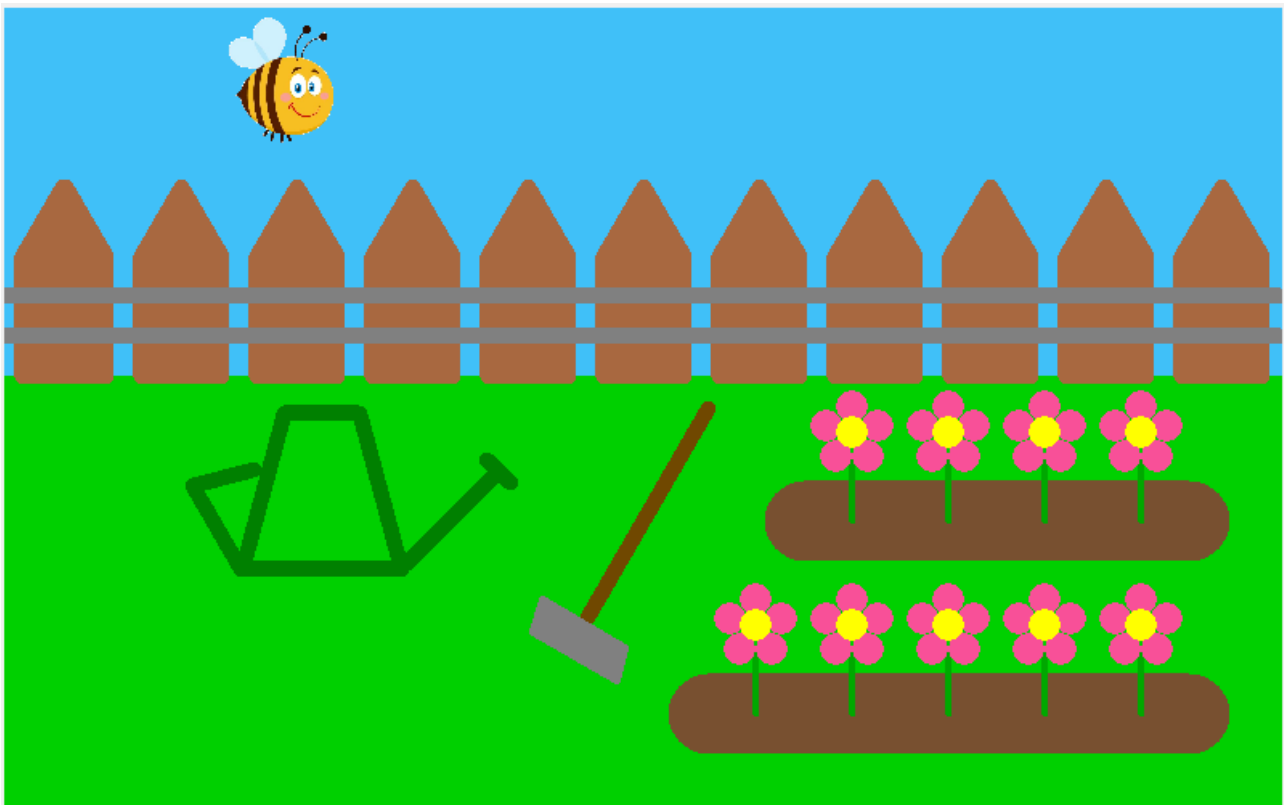
Kert (Imagine)

Készíts animációt egy méhecske útjáról a minták és a leírások alapján!

A megoldásodat az alábbiak szerint készítsd el:

Készíts egy `kert` eljárást, amely kirajzolja a mozdulatlan alakzatokat (a 2-4. oldalon található táblázatban felsorolt összes képi elem) a mintához hasonló színekben, méretekben! Az elkészített alakzatok a rajzlapon a mintához hasonló helyeken jelenjenek meg!




Az animáció automatikusan induljon el az összes képi elem kirajzolása után! Az animáció szereplőjét (méhecske) nem kell megrajzolnod, a Forrasok mappában megtalálod őket képfájként!




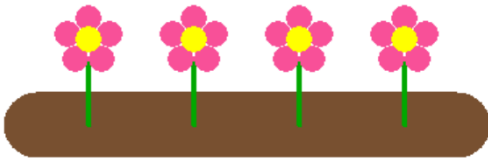




Mozdulatlan elemek megrajzolása (98 pont)

Az alakzatokat a teknőc eljárásokkal rajzolja ki és a rajzolás után tűnjön el. Az egyes eljárásoknál megadjuk a mintában alkalmazott színeket, de más hasonló szín használata is megengedett.

<p>Háttér (5 pont):</p> <p>Készíts <code>hatter</code> nevű eljárást, amely kirajzolja a hátteret alul fűvel és felül az égbolttal!</p> <p>Alkalmazott színek: fű: "zöld5" ég: "halványkék7"</p>	 <p>hatter</p>
<p>Léc (8 pont):</p> <p>Készíts <code>lec</code> nevű eljárást, amely a kerítés egy barna színű lécét rajzolja ki. A léc egy háromszögből és egy téglalapból áll. A háromszög oldalai és a téglalap rövidebb oldalai ugyanolyan hosszúságúak.</p> <p>Alkalmazott szín: léc: "szürkésbarna5"</p>	 <p>lec</p>
<p>Kerítés (14 pont):</p> <p>Készíts <code>kerites</code> nevű eljárást, amely a lécekből és az ezeket összekapcsoló 2 vízszintes vonalból álló kerítést rajzolja ki. A lécek darabszámát és a köztük lévő távolságot úgy határozd meg, hogy a kerítés kitöltse a rajzterület teljes szélességét (796 képpont).</p> <p>A lécek egyformák, egymástól egyenlő távolságra, vízszintesen egy vonalban helyezkednek el, és a <code>lec</code> eljárás többszöri meghívásával rajzolódnak ki.</p> <p>A vízszintes vonalak az összes lécen keresztül haladnak.</p> <p>Alkalmazott szín: léc: "szürkésbarna5" összekötő: "szürke"</p>	 <p>kerites</p>



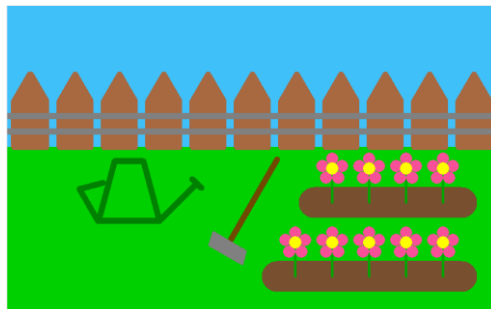
<p>Virág (20 pont):</p> <p>Készíts <code>virag</code> nevű eljárást, amely egy szál virágot rajzol ki, melynek sárga közepe, zöld szára, és 5 rózsaszín szirma van. A <code>virag</code> paramétere a virág méretét határozza meg beleértve a szár vastagságát is.</p> <p>A szirmok körben egymástól egyenlő távolságra helyezkednek el, részben fedik őket a virág közepe.</p> <p>Alkalmazott színek: <code>virág közepe</code>: "sárga <code>szár</code>: "zöld4 <code>szirmok</code>: "bíbor7</p>	 <p>virag 30</p>
<p>Virágágyás (14 pont):</p> <p>Készíts <code>viragagyas</code> nevű eljárást, amely egy sor virágot és a hozzá tartozó földcsíkot rajzolja ki.</p> <p>A virágok egyformák, egymástól egyenlő távolságra és vízszintesen egy vonalban helyezkednek el. A virágágyás a <code>virag</code> eljárás többszöri meghívásával rajzoldjon ki.</p> <p>Az eljárás paramétere a virágok darabszámát határozza meg.</p> <p>Alkalmazott szín: <code>földcsík</code>: "szürkésbarna4</p>	 <p>viragagyas 4</p>
<p>Kanna (15 pont):</p> <p>Készíts <code>kanna</code> nevű eljárást, amely egy öntözőkanna körvonalát rajzolja ki.</p> <p>Alkalmazott szín: <code>kanna</code>: "zöld3</p>	 <p>kanna</p>
<p>Kapa (10 pont):</p> <p>Készíts <code>kapa</code> nevű eljárást, amely egy kapát rajzol ki.</p> <p>Alkalmazott színek: <code>nyél</code>: "narancs3 <code>fej</code>: "szürke</p>	 <p>kapa</p>



Elrendezés (12 pont):

Készíts `elrendezes` nevű eljárást, amely elhelyezi az alakzatokat a rajzterületre!

Az általad elkészített eljárások segítségével rajzold ki az alakzatokat a minta szerint.



`elrendezes`

Animáció elkészítése (12 pont)

A `Forrasok` mappában található képet felhasználhatod a feladat megoldásához:

- Méhecske alakja: `mehecske.lgf`

Az animáció során a méhecske először elrepül a felső ágyás első virágához. Majd rövid pihenő után elszáll a felső ágyás összes virága felett, amíg el nem éri a sor végét. Ekkor irányt vált. Leszáll az alsó ágyás végére és elrepül az összes alsó ágyásban található virág felett, amíg el nem éri a sor első virágát. Az első virághoz érkezésekor egy rövid pihenő után rászáll a kannára.

Az animációt bemutató videót szintén a `Forrasok` mappában találod:

- `kert_animacio_Imagine.mp4`.