

B. Candy

Feladat neve	Candy
Időkorlát	3 másodperc
Memóriakorlát	1 gigabyte

Ica ősi városában állítólag egy olyan palota áll, amelynek gazdagsága minden képzeletet felülmúl. A belsejében van egy folyosó, ahol a világ minden tájáról származó N doboznyi cukorka van. Az arra járó utazók annyi édességet vehetnek magukhoz, amennyit csak akarnak, feltéve, hogy a cukorkák súlyát aranyban megfizetik.

A cukorkás dobozok balról jobbra, 0-tól $N - 1$ -ig vannak sorszámozva. Az i . dobozban a_i darab cukorka van, ahol a_i egy nemnegatív egész szám.

A palota őrzőjeként a dobozokat úgy szeretnéd mozgatni, hogy a sok cukorkát tartalmazó dobozok kerüljenek közelebb a bejáráthoz.

Adott az a_0, a_1, \dots, a_{N-1} tömb, valamint az F és T számok. Egyetlen művelet során a a_0, a_1, \dots, a_{N-1} két **szomszédos** elemét cserélhetjük fel. Legalább hány művelet szükséges ahhoz, hogy a tömb első F elemének összege legalább T legyen?

Bemenet

A bemenet első sora három egész számot tartalmaz: N -t, F -t és T -t.

A bemenet második sora N darab egész számot tartalmaz: a_0, a_1, \dots, a_{N-1} .

Kimenet

Ha a célt a megadott műveletekkel nem lehet elérni, akkor írd ki a "NO" üzenetet.

Egyébként egyetlen egész számot írd ki, a szükséges műveletek minimális számát.

Megkötések és pontozás

- $1 \leq N \leq 100$.
- $1 \leq F \leq N$.

- $0 \leq T \leq 10^{11}$.
- $0 \leq a_i \leq 10^9$ ahol $i = 0, 1, \dots, N - 1$.

Megjegyzés: A bemeneti adatok nem feltétlenül férnek bele egy 32-bites egész számba, ezért C++ esetén figyelj a túlcsoordulásra.

A megoldásokat tesztesetek csoportjaira tesztelik, minden csoport előre meghatározott pontot ér. Minden csoportban különálló tesztesetek vannak. A tesztcsoportra kapható pontot akkor kapod meg, ha minden egyes tesztesetre helyes megoldást adsz.

Csoport	Pontszám	Korlátok
1	6	$N \leq 2$ és $a_i \leq 100$, ahol $i = 0, 1, \dots, N - 1$ és $T \leq 10^9$
2	19	$a_i \leq 1$ az $i = 0, 1, \dots, N - 1$ értékekre
3	16	$N \leq 20$
4	30	$a_i \leq 100$ az $i = 0, 1, \dots, N - 1$ esetén
5	29	Nincsenek további megkötések.

Példa

Az első példában az első két elem összegének legalább 27-nek kell lennie. Ez két szomszédos elem egyetlen cseréjével elérhető: a 4 és a 20 elemeket cseréljük ki. A csere után a tömb $10 \ 20 \ 4 \ 6 \ 3 \ 3 \ 3$ lesz, és az első két elem összege $10 + 20 = 30 \geq 27$.

A második példában a 0-nak a tömb végére kell kerülnie; ehhez három cserére van szükség.

A harmadik példában nem lehet elérni, hogy az első két elem összege legalább 100 legyen; a legnagyobb szám, amit elérhetünk, az a $60 + 30 = 90$.

Bemenet	Kimenet
<pre>6 2 27 10 4 20 6 3 3</pre>	1
<pre>6 5 5000000000 1000000000 1000000000 0 1000000000 1000000000 1000000000</pre>	3
<pre>3 2 100 20 30 60</pre>	NO
<pre>1 1 100 100</pre>	0