



# CEOI 2022

CENTRAL EUROPEAN OLYMPIAD IN INFORMATICS

VARAZDIN, CROATIA, JULY 24 - 30

## 1. nap

2022. július 26.

### Feladatok

Feladat	Időkorlát	Memóriakorlát	Pontszám
Abracadabra	3 mp	512 MiB	100
Homework	1 mp	512 MiB	100
Prize	3.5 mp	1024 MiB	100
Összesen			300



REPUBLIC OF CROATIA  
Ministry of Science and  
Education



CROATIAN ASSOCIATION OF  
TECHNICAL CULTURE



CROATIAN COMPUTER  
SCIENCE ASSOCIATION



## Abacadabra

Tin Golubić, akit *Mr. Magic Man* néven ismernek, Varasd egyik legtehetségesebb fiatal varázslója. A kártyatrükkök specialistája, ez a feladat az elmúlt években tőle látott trükkök előtti tisztelgés.

Tin trükkjében egy  $N$  kártyából álló pakli szerepel, amelyben minden egyes kártyára egy egyedi, 1 és  $N$  közötti szám van írva. A kártyák száma mindig páros. Tin néhány *keverést* hajt végre és a közönség soraiból időnként egy kiáltás hallatszik: *“Melyik szám szerepel az  $i$ -dik kártyán (a pakli aljáról kezdve a számlálást) a  $t$ -dik keverés után?”*. Tin a helyes választ rögtön rávágja a kérdésre.

A trükk mögött Tin hihetetlen mentális képessége és kártyakeverési trükkje áll. Először is, pontosan emlékszik a pakliban levő kártyák kezdősorrendjére, azaz pontosan tudja, melyik kártya melyik helyen volt eredetileg.

Másrészt a keverés kissé trükkös változatát használja, amit a közönség nem vesz észre. Hasonlóan a normál keveréshez, a paklit két egyenlő részre osztja, az alul levő felét a bal, míg a felül levő felét a jobb kezébe veszi, vigyázva, hogy a kártyákra írt számok mindig lefelé nézzenek. Azonban ahelyett, hogy valamelyik kezéből egy kártyát véletlenszerűen ejtene a keletkező pakli tetejére, mindig azt a kártyát ejti le, amelyikre a kisebb szám van írva. Ha az egyik kezéből az összes kártyát leejtette, akkor a maradékot a másik kezéből az eredeti sorrendben ejti le. Ezután a leejtett kártyákat - a sorrend megtartásával - újra pakliba rendezi, s ezzel a keverés befejeződik.

A kezdeti állapotból indulva Tin többször is megkeveri a paklit, majd az új sorrendbe rakott kártyákon hajtja végre a következő keverést.

Írj egy programot, amely szimulálja Tin trükkjét, azaz a pakli kezdeti állapotát ismerve,  $Q$  darab, a közönség által feltett kérdésre ad választ.

### Bemenet

A bemenet első sora az  $N$  és a  $Q$  pozitív egész számot tartalmazza a feladat leírásából, szóközzel elválasztva.  $N$  mindig páros.

A második sorban  $N$  darab, szóközzel elválasztott pozitív egész szám szerepel, az  $\{1, 2, \dots, N\}$  halmaz egy permutációja, ami a pakli kezdeti állapotát írja le, alulról felfele.

A következő  $Q$  sorból a  $j$ -edik két, szóközzel elválasztott pozitív egész számot tartalmaz:  $t$ -t és  $i$ -t ( $1 \leq i \leq N$ ), ami a  $j$ -edik kérdést jelenti. Pontosabban: a kérdés az alulról számolt  $i$ -edik kártyára írt szám,  $t$  keverés után.

### Kimenet

A kimenet  $Q$  sorból álljon. A  $j$ -edik sor egy 1 és  $N$  közötti pozitív egészet tartalmazzon, a  $j$ -edik kérdésre adott választ.

### Pontozás

Minden részfeladatban  $2 \leq N \leq 200\,000$ ,  $1 \leq Q \leq 1\,000\,000$  és  $0 \leq t \leq 10^9$ .

Részfeladat	Pontszám	Korlátok
1	10	$N \leq 1000$
2	40	Minden kérdésben a $t$ értéke megegyezik.
3	25	$N, Q \leq 100\,000$
4	25	Nincs további feltétel.



## Példák

**input**

6 3  
1 5 6 2 3 4  
1 2  
0 4  
1 5

**output**

2  
2  
5

**input**

6 6  
2 1 5 4 6 3  
0 1  
1 1  
0 3  
1 3  
0 6  
10 6

**output**

2  
2  
5  
4  
3  
3

**input**

10 10  
7 5 2 9 10 8 4 3 6 1  
3 1  
3 2  
3 3  
3 4  
3 5  
3 6  
3 7  
3 8  
3 9  
3 10

**output**

2  
3  
6  
1  
7  
5  
8  
4  
9  
10

### A harmadik példa magyarázata:

A lenti táblázat mutatja a pakli egyes keverések utáni sorrendjét. Minden kérdésben  $t = 3$ , Így a kimenet a harmadik keverés utáni állapot.

Keverések száma	Pakli (alulról felfele)
0	7 5 2 9 10 8 4 3 6 1
1	7 5 2 8 4 3 6 1 9 10
2	3 6 1 7 5 2 8 4 9 10
3	2 3 6 1 7 5 8 4 9 10



## Homework

A kis Helena nemrég fejezte be az általános iskola első osztályát. Kitűnő tanuló és nagy szenvedélye a matematika. Jelenleg a jól megérdemelt vakációját tölti a családjával, de kezdi hiányolni a napi matek házi feladatokat. Szerencsére a bátyja úgy döntött, hogy csillapítja a kislány intellektuális szomjúságát, és a következő feladatot adta neki.

Az *érvényes kifejezéseket* rekurzívan a következő módon definiáljuk:

- A  $?$  egy érvényes kifejezés, ami egy egész számot reprezentál.
- Ha  $A$  és  $B$  érvényes kifejezések, akkor  $\min(A, B)$  és  $\max(A, B)$  is érvényes kifejezések. Az első függvény a két paraméterének a kisebbikét adja vissza, míg a második függvény a két bemeneti paramétere közül a nagyobbikat adja vissza.

Például, a  $\min(\min(?, ?), \min(?, ?))$  és a  $\max(?, \max(?, \min(?, ?)))$  kifejezések a fentiek értelmében érvényes kifejezések, míg a  $??$ ,  $\max(\min(?))$  és a  $\min(?, ?, ?)$  nem érvényes kifejezések.

Helena egy olyan érvényes kifejezést kap a bátyjától, ami pontosan  $N$  darab kérdőjelet tartalmaz. Minden kérdőjelet az  $\{1, 2, \dots, N\}$  számokkal kell helyettesíteni oly módon, hogy a kifejezésben minden egyes szám pontosan egyszer szerepeljen. Másszóval a kérdőjeleket az 1 és  $N$  közötti egész számok egy permutációjával kell helyettesíteni.

Ha az összes kérdőjelet kicseréljük a fenti szabály szerinti számokra, akkor a kifejezés kiértékelődik és a végeredménye egy (1 és  $N$  közötti) pozitív egész szám lesz.

Ha a számok minden lehetséges permutációját hozzárendeli a kérdőjelekhez, hány különböző végeredményt kaphatja Helena a kifejezés kiértékelésének?

## Bemenet

A bemenet első és egyetlen sora egy érvényes kifejezést tartalmaz.

## Kimenet

A kimenet egyetlen, 1 és  $N$  közötti egész számot tartalmaz, a kifejezés kiértékelésekor kapható különböző számok darabszámát.

## Pontozás

Minden részfeladatban  $2 \leq N \leq 1\,000\,000$ .

Részfeladat	Pontszám	Korlátok
1	10	$N \leq 9$
2	13	$N \leq 16$
3	13	A kifejezésben minden egyes függvény legalább egyik paramétere $?$ .
4	30	$N \leq 1000$
5	34	Nincs további feltétel.



## Példák

**input**

`min(min(?,?),min(?,?))`

**output**

1

**input**

`max(?,max(?,min(?,?)))`

**output**

2

**input**

`min(max(?,?),min(?,max(?,?)))`

**output**

3

### Az első példa magyarázata:

Függetlenül attól, hogyan rendeljük a kérdőjelekhez a számokat, a kifejezés kiértékelése az  $\{1, 2, 3, 4\}$  halmaz minimumával egyenlő, ami az 1 érték. Így ez az egyetlen lehetséges kiértékelési végeredmény.

### A második példa magyarázata:

A 3 és a 4 elérhető kiértékelési végeredmény például a következő módon:  $4 = \max(4, \max(3, \min(2, 1)))$  és  $3 = \max(3, \max(2, \min(1, 4)))$ . Meg lehet mutatni, hogy az 1 és a 2 nem lehetséges kiértékelési eredmény, így a válasz a 2.



## Prize

A vadonatúj “Az *ÉLet súlya*” televíziós kvízműsor a gráfelmélet rajongóinak szól. Minden adásban a műsorvezető újabb és újabb gráfelméleti feladványokat ad a versenyzőknek. Az a versenyző, aki sikeresen megoldja a feladványát, egy (Euler-)körutazást nyer a horvát tengerpart mentén, teljes ellátással.

Tomislav kellően szerencsés volt ahhoz, hogy versenyzőként bevalogassák a műsor soron következő adásába. Éjt nappallá téve készült a szereplésére, bújta a könyveket és tanulmányozta még a legelvontabb tételeket is. A készülés egyik éjszakáján mély álomba merült, ahol a szerepléséről álmódott. Felébredve tisztán emlékezett a feladványra és a kínzó érzésre, ami átjárta, amikor nem sikerült megoldania. Álmában az alábbi feladványt kapta.

A műsorvezető felrajzolt két *fagráfot*, mindkettőnek  $N$  csúcsa volt, 1-től  $N$ -ig *sorszámozva*. A fákat magukat 1-es és 2-es számú fának nevezzük. Ezután mindkét fában kijelölt egy-egy csúcst gyökérnek. Végül közölte, hogy mindkét fa éleit titokban pozitív egész *élsúlyokkal* látták el, melyek Tomislav előtt ismeretlenek.

Tomislavnak először ki kellett választania pontosan  $K$  darab  $1$  és  $N$  közti  $($ csúcs) sorszámot.

Ezután feltehetően legfeljebb  $Q$  darab kérdést a műsorvezetőnek. Minden kérdés  $(a, b)$  alakú volt, ahol  $a$  és  $b$  tetszőleges  $1$  és  $N$  közötti (csúcs) sorszámok. A műsorvezető minden kérdésre a megfelelő  $(d_1(l_1, a), d_1(l_1, b), d_2(l_2, a), d_2(l_2, b))$  számnegyessel válaszolt, ahol  $d_t(x, y)$  az  $x$  és az  $y$  sorszámú csúcs *távolságát*<sup>1</sup> jelöli a  $t$  számú fában, továbbá  $l_t$  a kérdésben szereplő  $a$  és  $b$  csúcsok *legkisebb közös őse*<sup>2</sup> a  $t$  számú fában.

Ahhoz, hogy megnyerje a díjat, Tomislavnak ezután  $T$  darab, a műsorvezető által feltett kérdésre kellett válaszolnia. A műsorvezető minden kérdése  $(p, q)$  alakú, ahol  $p$  és  $q$  **olyan (csúcs) sorszámok, melyek szerepelnek Tomislav  $K$  darab kiválasztott sorszáma között**. Tomislavnak minden kérdésre a  $(d_1(p, q), d_2(p, q))$  rendezett párral kellett válaszolnia, azaz meg kellett adnia a  $p$  és  $q$  csúcsok távolságát mindkét fában.

Feladatod, hogy segíts Tomislavnak a felkészülésében: írd meg a programot, ami megoldja az álmában látott feladványt.

## Interakció

Ez egy interaktív feladat. A programodnak a zsűri által írt programmal kell kommunikálnia, ami a műsorvezető szerepét tölti be. A programodnak kell Tomislav szerepét betöltenie (és megnyernie a díjat).

A programodnak először a leírásban szereplő  $N$ ,  $K$ ,  $Q$  és  $T$  értékeket kell beolvasnia. Ezek négy, szóközzel elválasztott egész számként vannak megadva, a standard bemenet első sorában.

Ezt követően a programodnak a két fagráf leírását kell beolvasnia. Ezek két sorban vannak megadva, az első sor az első fa, a második sor a második fa leírását tartalmazza.

Mindkét fa  $N$  darab, szóközzel elválasztott egész számmal van megadva:  $p_1, p_2, \dots, p_N$ , ahol

- $p_i \in \{1, 2, \dots, N\}$  az  $i$  sorszámú csúcs szülőjének a sorszáma az adott fában,
- vagy  $-1$ , ha a fa gyökere az  $i$  sorszámú csúcs.

A programodnak ezután  $K$  darab különböző, szóközzel elválasztott  $x_1, x_2, \dots, x_K$  ( $1 \leq x_i \leq N$ ) (csúcs) sorszámot kell kiírnia, a Tomislav által választott sorszámokat. Kírás után a programod *flush*-olja a kimenetet!

<sup>1</sup> az  $x$ -et  $y$ -al összekötő, egyértelműen létező úton az élsúlyok összege

<sup>2</sup> a gyökércsúcstól legtávolabbi olyan csúcs, ami  $a$ -nak is és  $b$ -nek is őse



A programod ezután feltehet  $Q$  darab kérdést ' $? a b$ ' ( $1 \leq a, b \leq N$ ) alakban kiírva a standard kimenetre. Miután végzett a kérdések feltevésével, egyetlen sorba a '?' karaktert kell kiírnia. Kiírás után a programod *flush*-olja a kimenetet!

Ezután a programod beolvashatja a válaszokat a kérdéseire, soronként négy, szóközökkel elválasztott  $d_1(l_1, a), d_1(l_1, b), d_2(l_2, a), d_2(l_2, b)$  egész számokként.

A programodnak ezt követően a műsorvezető  $T$  darab kérdésért kell beolvasnia a standard bemenetről. A kérdések külön sorokban, soronként két darab  $p, q$  (ahol  $p, q \in \{x_1, x_2, \dots, x_K\}$ ) csúcosszámmal vannak megadva.

Miután a programod beolvasta mind a  $T$  darab kérdést, válaszolnia kell az összesre, egy-egy sor kiírásával. Soronként két darab, szóközzel elválasztott egész számot írj ki, melyek rendre a  $d_1(p, q)$  és a  $d_2(p, q)$  értékek. Az összes válasz kiírása után a programodnak *flush*-olnia kell a kimenetet!

**Megjegyzés:** Az első példában szereplő interakcióhoz tartozó forráskódot az értékelő rendszerből letöltheted. Ez a kód formailag helyesen kommunikál a zsűri által írt ellenőrző programmal (beleértve a kimenet *flush*-olását is), és helyes megoldást ad erre a példára.

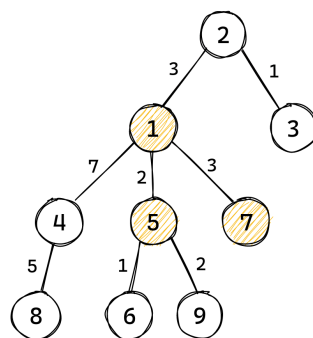
## Pontozás

A rejtett élsúlyok 1 és 2000 közötti pozitív egész értékek. Minden részfeladatban  $2 \leq K \leq 100\,000$  és  $1 \leq T \leq \min(K^2, 100\,000)$ .

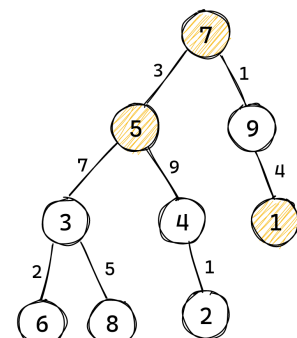
Részfeladat	Pontszám	Korlátok
1	10	$N = 500\,000, Q = K - 1$ , a két fa megegyezik (beleértve a rejtett élsúlyokat is)
2	25	$N = 500\,000, Q = 2K - 2$
3	19	$N = 500\,000, K = 200, Q = K - 1$
4	22	$N = 1\,000\,000, K = 1\,000, Q = K - 1$
5	24	$N = 1\,000\,000, Q = K - 1$

## Példa

Output	Input
	9 3 2 3
	2 -1 2 1 1 5 1 4 5
	9 4 5 5 7 3 -1 3 7
1 5 7	
? 1 5	
? 1 7	
!	
	0 2 5 3
	0 3 5 0
	1 7
	7 5
	5 1
3 5	
5 3	
2 8	



1



2

**Magyarázat:** Ebben a példában a Tomislav szerepét betöltő program az  $\{1, 5, 7\}$  csúcosszámokat választotta. Ezt követően az  $(1, 5)$  és az  $(1, 7)$  kérdéseket tette fel.



Az első kérdésnél az 1-es és 5-ös sorszámú csúcsok legkisebb közös ősei  $l_1 = 1$  és  $l_2 = 7$ , tehát a válasz a kérdésre  $(d_1(1, 1) = 0, d_1(1, 5) = 2, d_2(7, 1) = 5, d_2(7, 5) = 3)$ .

A második kérdésnél az 1-es és 7-es sorszámú csúcsok legkisebb közös ősei  $l_1 = 1$  és  $l_2 = 7$ , tehát a válasz a kérdésre  $(d_1(1, 1) = 0, d_1(1, 7) = 3, d_2(7, 1) = 5, d_2(7, 7) = 0)$ .

Végezetül, a program a következő kérdéseket kapta:  $(1, 7)$ ,  $(7, 5)$  és  $(5, 1)$ .

A helyes válaszok ezekre a kérdésekre  $(d_1(1, 7) = 3, d_2(1, 7) = 5)$ ,  $(d_1(7, 5) = 5, d_2(7, 5) = 3)$ , és  $(d_1(5, 1) = 2, d_2(5, 1) = 8)$ .